

Allround-Blitz-Pokal

Spieltag:

jeden 2. Freitag im Monat (außer August/Dezember); 20:30

Januar/November: Normalschach (5min analog);

Februar/Okttober: Chess960 (4min+2s digital);

März/September: Baskisches Schach (5min+5s digital);

April/Juli: Räuberschach (5min+3s digital);

Mai/Juni: Doppelzug-Schach Variante: 1. Weißzug einfach (5min analog);

Modus:

Vollrundenturnier (Rutschsystem); bei weniger als 5 Teilnehmer mit Rückrunde

5min analog ohne ausreichende Überwachung (FIDE-Regeln Appendix B.4)

FIDE-Regeln (ggf. Richtlinien II. Chess960 Regeln)

Wertung:

Es fließen von jedem nur die besten fünf Ergebnisse in die Jahreswertung ein

Preise:

Wanderpokal für den Jahressieger

Platz	Punkte
1	80
2	70
3	60
4	50
5	40
6	30
7	20
8	10
9 ff.	5

Auslosung (Chess960):

Vor jeder Partie für alle Partien mit dem Würfel

- Der erste Wurf gibt das Feld für den schwarzfeldrigen Läufer von Weiß vor. Dabei werden die schwarzen Felder entsprechend der Augenzahl von links beginnend gezählt (*a1, c1, e1, g1*). Da die Würfe 5 und 6 keine Entsprechungen haben, werden sie wiederholt.
- In derselben Weise wird anschließend der weiße Läufer positioniert. Hierbei entsprechen die Felder *b1, d1, f1, h1* den Würfeln 1, 2, 3, 4.
- Der nächste Wurf gibt, wieder von links gezählt, die Position der Dame auf den verbliebenen freien Feldern an.
- Die nächsten Würfe positionieren die Springer auf den verbliebenen freien Feldern. Für den ersten Springer muss bei einer 6 erneut geworfen werden, für den zweiten bei 5 und 6.
- Zum Schluss wird ein weißer Turm auf das von links erste freie Feld gestellt, der König auf das zweite und ein Turm auf das verbliebene letzte Feld.

Baskisches Schach:

Es wird parallel an zwei Brettern mit vertauschten Farben gegen den gleichen Gegner gespielt.

Doppelzug-Schach:

Jeder Spieler macht zwei Züge hintereinander. Ausnahmen: a) 1. Zug von Weiß; b) Schachzug

Räuberschach:

- Es herrscht Schlagzwang. Wenn der Spieler, der am Zug ist, einen Stein des Gegners schlagen kann, so muss er das auch tun. Bei mehreren Schlagmöglichkeiten kann eine beliebige gewählt werden.
- Der König ist eine gewöhnliche Figur, das heißt, er kann wie alle anderen geschlagen werden.
- Ein Bauer darf, wenn er die gegnerische Grundreihe erreicht, auch in einen König umgewandelt werden.
- Die Rochade entfällt.
- Es gewinnt der Spieler, dessen Steine alle geschlagen wurden.
- Für den Fall, dass ein Spieler noch Steine hat, aber nicht mehr ziehen kann gewinnt der Spieler, der nicht mehr ziehen kann